



XBOX 360®



BAN
DAI



ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

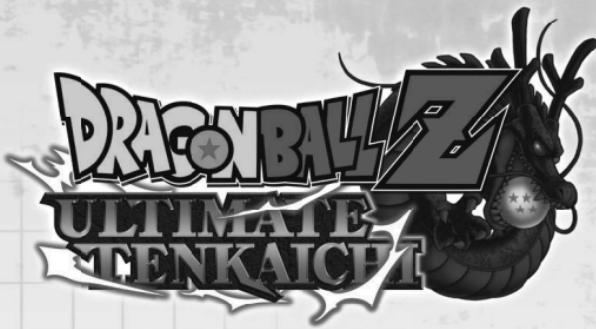
Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.



CONTENIDO

Controles	2
Primeros pasos	4
Pantalla de juego.....	6
Selección de personaje.....	7
Reglas de batalla.....	8
Menú de pausa	9
Modo Historia.....	10
Modo Héroe.....	12
Modo Batalla.....	15
Modo Torneo mundial.....	16
Personalizar	17
Xbox LIVE.....	18
Casa cápsula	24
Opciones.....	25
Modo Entrenamiento	26

CONTROLES DE JUEGO

Controles básicos

A continuación se describen los controles de batalla básicos. Los objetos que solo pueden usarse en alcance cuerpo a cuerpo o alcance de disparo aparecen indicados. Para obtener más información, consulta la sección de alcances de ataques (pág. 8).

* Las siguientes configuraciones de botones son predeterminadas. Puedes modificarlas en Opciones (pág. 25).





Controles básicos

L1

LB

○

L1

BACK

RIGHT

R1

RB

Y

B

A

X

Z

Tabla de cambio de personaje (durante Batalla en equipo)

Descender (alcance de disparo)

⦿: carga Ki

⦿: potenciador de golpe

* Pulsar cuando el indicador de Ki esté lleno (pág. 6).

Movimiento normal

Avanzar a lección siguiente (durante tutorial)

Menú de pausa

Provocación

Ascender (alcance de disparo)

Ataque de golpe (alcance cuerpo a cuerpo)/Ráfaga de Ki de golpe (alcance de disparo)

Defensa

Ataque de separación rápida (alcance cuerpo a cuerpo)/Ataque de aproximación rápida

* Pulsar dos veces.

Ataque frenético (alcance cuerpo a cuerpo)/Ráfaga frenética (alcance de disparo)

* Se pueden usar hasta tres ataques seguidos.

⦿: Superataque 1

⦿: Superataque 2

Hacer clic en el botón de stick derecho: ataque definitivo

* Los superataques y ataques definitivos se basan en tu indicador de Espíritu (pág. 6).

Desplazarse por los menús

L1

B

A

X

Y

LB/RB

LT/R1

BACK

START

seleccionar un objeto

retroceder, salir (en modo Torneo mundial)

siguiente, confirmar, empezar (en modo Torneo mundial)

quitar (durante personalización de habilidad), cambiar visualización (durante personalización de superataque)

reiniciar (durante creación de héroe), cambiar nombre de conjunto de habilidades (durante personalización de habilidad), renombrar música (durante personalización de música), volver a ajustes predeterminados (en el menú Opciones)

cambiar de página (cuando se muestra el icono de LB/RB), cambiar música (en la Casa cápsula)

acercar/alejar (en Enciclopedia de personajes)

realizar selección aleatoria (durante selección de personaje), seleccionar dispositivo de almacenamiento (al guardar datos de repetición)

saltar película (cuando se reproduce una película), cambiar (durante la configuración de botones)

* Consulta los controles de la pantalla del mapa del mundo en la pág. 10 y los controles de la pantalla de búsqueda/sala en la pág. 21.

PRIMEROS PASOS

Empezar a jugar

Pulsa el Botón  en la pantalla de título para acceder al menú principal.



Menú principal

Selecciona el modo al que quieras jugar en el menú siguiente.



Modo Historia	→ 10	Disfruta de batallas y acontecimientos relacionados con la historia de Bola de Dragón.
Modo Héroe	→ 12	Sumérgete en un mundo de Bola de Dragón paralelo con tu propio personaje.
Modo Batalla	→ 15	Este modo de lucha competitivo te permite elegir a los personajes, así como los escenarios en los que combatir.
Modo Torneo Mundial	→ 16	Te permite competir en un torneo con un máximo de 16 jugadores.



Personalizar	→17	Cambia los ajustes de las habilidades de los personajes, música, etc.
Xbox LIVE	→18	Este modo te permite competir en batallas en línea.
Casa cápsula	→24	Reproduce películas o escucha música.
Opciones	→25	Te permite cambiar diversas opciones del juego.
Modo entrenamiento	→26	Entráneate para combatir o accede al tutorial.

Guardar una partida

Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi usa una función de autoguardado y carga automática.

Selecciona un dispositivo de almacenamiento y elige dónde quierés que se guarden los datos del juego. Se necesitan al menos 268 KB de espacio libre para guardar tus progresos y 512 KB adicionales para guardar repeticiones.



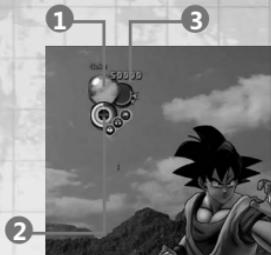
Logros

Cuando alcances ciertos requisitos en el juego, aparecerá un mensaje que te indicará que has desbloqueado un logro. Puedes consultar los logros desbloqueados si pulsas el Botón Guía Xbox para que se muestre el menú correspondiente y, a continuación, seleccionar «Logros».



PANTALLA DE JUEGO

Bestandteile des Kampfbildschirms



1 Indicador de salud	Muestra la salud de un personaje. Su número indica la cantidad de salud que le queda. El color de este indicador cambia de azul a amarillo y rojo a medida que empeora el estado del personaje.
2 Indicador de Ki	Representa la energía Ki de un personaje. Puedes conseguir Ki gracias a las cargas y usarlo para realizar ataques de separación rápida o reacciones de defensa.
3 Indicador de Espíritu	Muestra la energía de espíritu de un personaje. El espíritu aumenta con el impacto de determinados ataques y se consume al usar superataques y ataques definitivos. Las flechas del indicador representan la cantidad necesaria para los superataques o ataques definitivos seleccionados en ese momento. La flecha del ataque definitivo no aparece hasta que entras en Espíritu máximo.
4 Límite de tiempo	Si se ha establecido un límite de tiempo para la batalla, se mostrará cuando queden solo 60 segundos.
5 Número de combo	La cantidad de ataques consecutivos realizados.
6 Daño	Indica la cantidad de daño sufrido.

Partes de la pantalla del mapa del mundo.



1 Radar Dragón

Las ubicaciones de las Bolas de Dragón se indican con bolas de luz que parpadean. Puedes activar y desactivar esta opción si presionas el gatillo derecho.

2 Destino

Acércate a un destino y pulsa el Botón A para acceder.

SELECCIÓN DE PERSONAJE



Selección de personaje

En los modos de juego en los que puedes elegir entre un grupo de personajes, aparecerá la pantalla de selección de personaje. Después de escoger uno, puedes seleccionar su atuendo y superataques. Los personajes y atuendos disponibles aumentarán en función de tu avance en el juego y de las descargas de contenido.



Seleccionar a un personaje

- 1 Personaje
(Forma de personaje)** Selecciona al personaje que quieras controlar. Si este cuenta con más de una forma, puedes elegir la que deseas.
- 2 Atuendo** Selecciona el atuendo y color del personaje.
- 3 Superataque/
Ataque definitivo** Selecciona los superataques y ataques definitivos para la batalla.
- 4 Conjunto de
habilidades** Selecciona las habilidades con las que quieras equipar a tu personaje. Puedes conseguir más habilidades a medida que avanzas en el modo Héroe (pág. 12).
- 5 Mapa y música** Selecciona el mapa y la música que usarás en las batallas.

Iniciar batalla

REGLAS DE BATALLA

Reglas básicas y requisitos para ganar

Las batallas enfrentan a dos jugadores. Ganará el personaje que antes consiga reducir la salud de su rival a cero. Si nadie ha ganado antes de que acabe el límite de tiempo, se considerará ganador al personaje que cuente con más salud. Si ambos personajes tienen exactamente la misma cantidad de salud restante, la batalla terminará en empate.



Dos tipos de alcances de ataque

En una batalla, cuando se lucha de cerca hablamos de «alcance cuerpo a cuerpo», mientras que en el «alcance de disparo» la distancia es mayor. Aparecerá un mensaje en la pantalla cuando cambies de un alcance a otro. Además, los ataques de tu personaje también cambiarán por otros adecuados para el alcance correspondiente.

Alcance cuerpo a cuerpo



- Más cerca de tu rival.
- El personaje usará ataques cuerpo a cuerpo.
- Puedes usar un ataque de separación rápida para pasar a un alcance de disparo.

Alcance de disparo



- Más lejos de tu adversario.
- Los personajes utilizarán ataques a gran distancia.
- Acérdate a tu rival o usa un ataque de aproximación rápida para pasar a un alcance cuerpo a cuerpo.

MENÚ DE PAUSA



Elementos del menú de pausa

Pulsa el Botón START durante una batalla para detener el juego y acceder al menú de pausa. Podrás escoger entre los siguientes elementos del menú. Los elementos que aparecen en el menú variarán en función del modo de juego. En algunos modos, se abrirá automáticamente el menú de pausa después de una batalla, de modo que puedas ver o guardar una repetición de esta.



Durante la batalla

Salir del menú de pausa: cierra este menú y vuelve a la batalla.

Lista de habilidades: consulta los movimientos de tu personaje.

Retirarse: abandona la batalla. (Historia/Héroe)

Seleccionar personajes: abandona la batalla actual y vuelve a la selección de personaje (Batalla/Entrenamiento)

Reiniciar: vuelve a empezar la batalla actual. (Batalla)

Volver al menú de batalla: abandona la batalla actual y vuelve al menú de batalla. (Batalla)

Abandonar: sal de la batalla. (Mundial)

Ajustes de entrenamiento: configura los ajustes de la batalla. (Entrenamiento)

Restablecer: vuelve a configurar los ajustes de la batalla. (Entrenamiento)

Volver al menú principal: abandona la batalla y vuelve al menú principal.

Volver al menú del tutorial: sal de la batalla y regresa a dicho menú. (Tutorial)

Comentarios: activa o desactiva esta opción. (Mundial)

Subtítulos: activa o desactiva los subtítulos. (Mundial)

Cerrar menú: vuelve al mapa del mundo. (Héroe)

Luchar otra vez: vuelve a combatir. (Tras un empate)

Volver al menú de batalla: sal de la batalla y regresa a dicho menú. (Batalla)

Volver a intentarlo: prueba suerte otra vez en la batalla. (Historia/Héroe)

Volver al torneo: regresa al torneo. (Mundial)

Ver repetición: accede a una repetición de la última batalla. (Mundial/Batalla)

Guardar repetición: guarda una repetición de la última batalla. (Mundial/Batalla)

Al final de la batalla

* Historia = Modo Historia (pág. 10). Héroe = Modo Héroe (pág. 12). Batalla = Modo Batalla (pág. 15).

Mundial = Modo Torneo mundial (pág. 16). Entrenamiento = Modo Entrenamiento (pág. 26).

MODO HISTORIA

¿Qué es el modo Historia?

Disfruta de batallas y aventuras relacionadas con la historia de Bola de Dragón. Los personajes que puedes controlar cambiarán en función de la batalla.

Desarrollo del modo Historia



1

Moverse por el mapa del mundo

Desplázate en una dirección mientras consultas el mapa que se muestra en tu Radar Dragón (pág. 11).



2

Encontrar a un rival y luchar contra él

Cuando llegues a tu destino, se activará un evento y comenzará la batalla. En este modo, controlarás a un personaje concreto para cada batalla.



3

Si ganas, la historia avanzará

Si ganas la batalla, la historia del juego avanzará. Volverás al mapa del mundo y empezarás a moverte hacia un nuevo destino (en algunos casos, la historia avanzará a otro período de tiempo).

Controles de pantalla del mapa del mundo

Mover: stick izquierdo

Mostrar u ocultar Radar Dragón: RT

Sprint de dragón: Botón **A**, LB

Estuche de cápsulas: Botón **X**

Control de la cámara: stick derecho

Seleccionar maestro: Botón **Y** (solo en modo Héroe)

Confirmar*: Botón **A**

Buscar/Explorador: RB

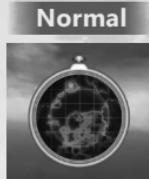
Ver mapa completo: Botón BACK

* Pulsa el Botón **A** en un lugar donde se muestre la opción «Confirmar» para acceder al destino que tienes frente a ti.



Radar Dragón

El Radar Dragón muestra la ubicación de las Bolas de Dragón. Puedes mostrarlo u ocultarlo si presionas el gatillo derecho. Cambiará a «Normal», «Zoom de alrededores» y «Desactivado».



Zoom



Estuche de cápsulas

Pulsa el Botón **X** en el mapa del mundo para seleccionar entre los siguientes elementos.

Elige la dificultad	cambia el nivel de la batalla a «Fácil», «Normal» o «Difícil».
Máquina del tiempo	vuelve a vivir las batallas en las que ya has luchado. Elige la batalla que quieras volver a ver de la lista.
Casa cápsula	desplázate hasta la Casa cápsula (pág. 23) para ver vídeos o escuchar música.



Terminar la batalla

Cuando una batalla termine, aparecerá una pantalla de resultados con una lista de datos sobre esta. También pueden mostrarse en esta pantalla objetos y logros.

MODO HÉROE

¿Qué es el modo Héroe?

En el modo Héroe, creas a tu propio personaje y lo usas para vivir un mundo de Bola de Dragón paralelo.

Desarrollo del modo Héroe



1

Crear un héroe

Selecciona entre 3 tipos diferentes y, a continuación, elige su aspecto y nombre para crear tu propio héroe original.



2

Moverse por el mapa del mundo

Igual que en el modo Historia, te desplazas por el mapa del mundo hacia un destino. Los controles de movimiento son los mismos que se detallaron en la pág. 10.



3

Encontrar a un rival y luchar contra él

Como ocurre en el modo Historia, cuando llegues a tu destino se activará un evento o batalla. Lucha contra los enemigos que vayan apareciendo.



4

Ganar para ser más fuerte

Si ganas la batalla, conseguirás PH (puntos de habilidad) que se asignarán al estado de tu personaje (pág. 14). Cuando hayas terminado, volverás al mapa del mundo.

Entrenamiento

Pulsa el Botón en la pantalla del mapa del mundo para entrenarte. Selecciona al maestro y el tipo de entrenamiento que quieras. Si lo haces bien, conseguirás nuevas habilidades y superataques.



Estuche de cápsulas

Pulsa el Botón **X** en la pantalla del mapa del mundo para seleccionar entre las opciones siguientes.

Montar/Bajar de la nube voladora	elige si quieras desplazarte en la nube voladora para viajar por el mapa del mundo.
Personalizar conjunto de habilidades	personaliza las habilidades de tu personaje. Lee a continuación más información.
Personalizar superataques	personaliza tus superataques y ataques definitivos. Si conoces superataques variados, podrás equiparte con ellos aquí también.
Estado	consulta el estado de tu personaje (pág. 14).
Casa cápsula	desplázate hasta la Casa cápsula (pág. 24) para reproducir vídeos o escuchar música.

Personalizar conjunto de habilidades

Después de una batalla, podrás aprender habilidades que te permitirán aumentar tu salud máxima o la potencia de tus ataques. Elige una habilidad para activar sus efectos. Cuando elijas un espacio para habilidad disponible en la pantalla Personalizar conjunto de habilidades, aparecerá una lista con todas las habilidades que puedes escoger. Selecciona la que quieras y úsala. (La habilidad de maestro se encuentra seleccionada por defecto y no puede eliminarse).



1 Nombre de conjunto de habilidades	pueden guardarse hasta 10 habilidades editadas. Podrás cambiar el nombre del archivo a tu antojo.
2 Espacios de habilidades libres	puedes seleccionar hasta 3 habilidades de potencia.
3 Espacio de habilidad de aura	puedes seleccionar una habilidad que afecte al aspecto del aura de tu personaje.
4 Habilidad de acción	tu maestro. Este tipo de personaje se refleja en los movimientos de tu héroe.
5 Información de habilidad de maestro	se trata de una habilidad aprendida de tu maestro actual, y el porcentaje muestra si está completa. La habilidad de maestro se establece automáticamente y no puede cambiarse por otra.

* Las habilidades pueden equiparse o quitarse en el modo Batalla, modo Torneo mundial, Batalla en línea y Personalización, pero las habilidades de maestro solo aparecen en el modo Héroe.

Estado

Muestra el nivel de las habilidades actuales de tu personaje. Su rango va desde la H (el más bajo) hasta la S (el más alto). Cuanto mayor sea el rango, más efectiva será una habilidad en concreto.

Salud	influye en el valor máximo de tu indicador de salud.
Ataque cuerpo a cuerpo	afecta a la potencia del ataque cuerpo a cuerpo.
Ataque de ráfaga de Ki	afecta a la potencia de la ráfaga de Ki.
Superataque	influye en la potencia de los superataques y ataques definitivos.
Efecto en cadena	determina la potencia de los daños colaterales del efecto en cadena (reduce el indicador de Ki de tu rival y aumenta tu propio indicador de Espíritu).
Defensa cuerpo a cuerpo	afecta a tu capacidad defensiva frente a ataques cuerpo a cuerpo.
Defensa de ráfaga de Ki	afecta a tu capacidad defensiva frente a ataques de ráfaga de Ki.
Defensa de superataque	afecta a tu capacidad defensiva frente a superataques.

Terminar la batalla

Cuando acabe la batalla, aparecerá la pantalla de resultados y podrás desbloquear los logros que te correspondan. Además, los PH que hayas conseguido se añadirán al estado de tu personaje. Cuando los indicadores de las habilidades se llenen, este subirá de rango.



Explorar

En el mapa del mundo, encontrarás lugares donde podrás unirte a batallas normales o batallas del Torneo mundial, así como otros donde se pueden recoger objetos. Estos elementos no afectan al desarrollo de la historia del juego, así que puedes explorar a tu aire todo lo que quieras.

MODO BATALLA

¿Qué es el modo Batalla?

En este modo, seleccionas un personaje y luchas en batallas normales o en batallas para dos jugadores (en este caso, se necesita un segundo mando).



Preparación antes de la batalla

Cuando juegues en modo Batalla, debes seleccionar antes los ajustes siguientes.

A continuación, accederás a la selección de personaje y, por último, empezará la batalla.

Tipo de batalla	selecciona una batalla uno contra uno o agrupa equipos de hasta 5 jugadores para que se enfrenten. Escoge entre «Batalla individual» o «Batalla en equipo».
Jugador	selecciona los jugadores que participarán en la batalla. Escoge entre las opciones «J1 contra CPU», «J1 contra J2» o «CPU contra CPU».
Límite de tiempo	selecciona el límite temporal de la batalla. Escoge entre «180», «300», «600», «900» o «∞» (infinito).
Dificultad de la CPU	escoge el nivel del personaje controlado por la CPU. Escoge entre las opciones «Muy débil», «Débil», «Normal», «Fuerte» o «Muy fuerte».

Terminar la batalla

Cuando acabe la batalla, aparecerá la pantalla de resultados y podrás desbloquear los logros que te correspondan.



MODO TORNEO MUNDIAL

¿Qué es el modo Torneo mundial?

Lucha en batallas del Torneo mundial (cuando participan dos jugadores se necesita un segundo mando).



Preparación antes de la batalla

Cuando juegues en modo Torneo mundial, debes seleccionar antes los ajustes siguientes. A continuación, accederás a la selección de personaje y, por último, empezará la batalla.

Tipo de torneo	selecciona el tipo de torneo. Escoge entre las opciones «Torneo mundial» y «Juegos de Célula».
Dificultad	escoge el nivel del personaje controlado por la CPU. Escoge entre las opciones «Fácil», «Normal» y «Difícil».
Participantes del torneo	Escoge entre las opciones «4», «8» o «16».
Número de jugadores	selecciona el número de jugadores. Pueden participar hasta 16 jugadores.

Terminar la batalla

Cuando acabe la batalla, aparecerá la pantalla de resultados y podrás desbloquear los logros que te correspondan. Las batallas continuarán hasta que se declare un ganador, pero, si el jugador es derrotado antes, puede pulsar el Botón A en la pantalla del torneo para salir.



PERSONALIZACIÓN



¿Qué es la personalización?

Selecciona las habilidades de un personaje y la música que se usará durante la batalla. Las habilidades y la música pueden guardarse en un archivo de 10 páginas cuyo nombre podrás cambiar a tu gusto.



Personalizar conjunto de habilidades

Añade o elimina las habilidades conseguidas en modo Héroe. Selecciona la habilidad que quieras añadir (o quitar) y aparecerá una lista con las habilidades de las que dispones actualmente. Selecciona la habilidad con la que quieras sustituir la actual y aparecerá en el espacio.



Confirmar espacio de habilidad
cambiado



Confirmar habilidad de lista de
habilidades



Personalizar música

Selecciona la música que se reproducirá durante la batalla. Puedes elegir entre 3 tipos: «Introducción», «Música de la batalla» y «Música del Espíritu». Selecciona el espacio para el tipo de música que quieras cambiar y se mostrará una lista. Selecciona la que quieras y ocupará el lugar de la música actual.



Personalizar música del personaje

Selecciona la música que se reproduce cuando un personaje usa un potenciador de golpe. Selecciona el personaje cuya música quieras cambiar y se mostrará una lista. Escoge la que quieras y sustituirá a la música actual.

Xbox LIVE



Xbox LIVE

Enfréntate a otros jugadores en línea en Xbox LIVE®.

Desarrollo de la batalla en línea



1

Seleccionar menú de partida

Puedes luchar en batallas en línea en diferentes condiciones. Escoge el menú de la partida que quieras.



2

Encontrar a un rival y luchar contra él

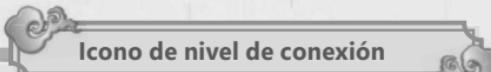
Busca jugadores que reúnan determinadas condiciones y lucha contra ellos.



3

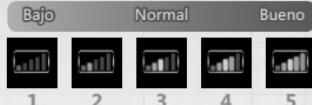
El marcador cambia en función de los resultados de la batalla

Si eliges una partida igualada (pág. 20), tus puntos de batalla aumentarán o disminuirán y tu marcador subirá o bajará en función de si ganas o pierdes.



Icono de nivel de conexión

El jugador que crea la sala se conoce como «host». Si quieres comprobar el nivel de tu conexión con el host, mira el número de antenas del ícono de nivel de conexión.





Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.



Menú de partida

Cuando unas a una batalla en línea, aparecerá el siguiente menú de partida.

Partida igualada	lucha en una batalla uno contra uno. Tus puntos de batalla aumentarán o disminuirán según ganes o pierdas.
Partida de jugador	lucha en una batalla uno contra uno. Tus puntos de batalla no cambiarán.
Torneo mundial	participa en un torneo con entre 2 y 8 jugadores. Tus puntos de batalla no cambiarán.
Xbox LIVE party	lucha con un amigo en una sala a la que te hayan invitado. Tus puntos de batalla no cambiarán.
Marcador	consulta los marcadores.
Récords de batalla	consulta tus propias estadísticas de batalla y cambia títulos.



Tipo de partida

Cuando juegues una partida igualada, una partida de jugador o un torneo mundial, debes seleccionar el tipo de partida entre las siguientes:

Partida rápida	busca una sala sin especificar requisitos concretos.
Partida personalizada	busca la sala de un host que cumpla ciertos requisitos.
Crear partida	crea una sala que se ajuste a tus propias especificaciones y espera a que otros jugadores se unan.

Buscar a un adversario

Si buscas a un adversario mediante la opción de partida personalizada, aparecerá la pantalla con los resultados de tu búsqueda. Selecciona al adversario que prefieras de la lista y accede a su sala. Si se trata de una partida rápida, accederás a la sala directamente.



- 1** Tipo de partida seleccionada
- 2** Nombre del jugador
- 3** Nivel de conexión del host
- 4** Idioma del jugador

Partida igualada	ajustes de rango, preferencia de idioma.
Partida de jugador	existencia de ajustes de habilidades, preferencia de idioma, ajustes de privacidad.
Torneo mundial	participantes, preferencia de idioma, ajustes de privacidad.

Crear una sala

Si no encuentras a un rival que se ajuste a tus criterios de búsqueda, puedes ser tú el host y crear una sala. Despues de seleccionar los ajustes de la sala, debes esperar a que otros jugadores se unan.

Controles de la pantalla de búsqueda y sala

Actualizar resultados de búsqueda: Botón X	Mostrar opción «Listo»: Botón A
Invitar a mi Xbox LIVE Party: Botón B	Expulsar: Botón X
Mostrar pantalla de tarjeta de jugador: Botón Y	Abandonar sala: Botón B



Información del jugador

- 1 Rango actual, desde G (el más bajo) hasta S++ (el más alto)
- 2 ¿Charla de voz disponible?
- 3 Nivel de conexión
- 4 Título seleccionado actualmente
- 5 Desconexiones



Terminar la batalla

Cuando la batalla termine, aparecerá la pantalla de resultados y podrás adquirir una serie de títulos nuevos. Si estás jugando una partida igualada, tus puntos de batalla aumentarán o disminuirán y esto afectará a tu rango.



Puntos de batalla

Los puntos de batalla se logran o se pierden al final de las batallas igualadas. Consigues puntos si ganas una partida y los pierdes si te derrotan. Cuando reúnas un determinado número de puntos, tu rango aumentará en uno (no obstante, si más adelante pierdes puntos, podrás bajar de rango). Los rangos van de G (el más bajo) a S++ (el más alto) y se muestran en la pantalla de información del jugador.

Precauciones para batallas en línea

- Existe un límite de tiempo en las pantallas donde se puede realizar una selección, por ejemplo, en la pantalla de selección de personaje. Si este tiempo se acaba, se seleccionará automáticamente el elemento que se encuentre bajo el cursor.
- La acción no se detendrá durante la batalla aunque se muestre el menú de pausa.
- Si el host abandona la sala, otro jugador pasará a ser host.



Torneo mundial

Juega en un torneo en línea. Esta opción es casi idéntica al modo Torneo mundial, pero el formato de torneo está ya establecido como «Torneo mundial» y no se pueden seleccionar los «Juegos de Célula».



Reglas especiales

A diferencia del torneo mundial sin conexión, el torneo en línea cuenta con unas reglas especiales.

- Mientras otros jugadores estén en una batalla, permanecerás inactivo.
- No hay empates. El jugador que tenga más salud cuando el tiempo se acabe será declarado ganador. Si ambos jugadores llegan a 0 al mismo tiempo, el jugador situado más a la izquierda en el torneo ganará.
- Si el adversario de un jugador es la CPU, dicho jugador ganará automáticamente (no hay batallas contra la CPU).
- Las batallas entre dos jugadores contra la CPU no se disputan. El personaje controlado por la CPU mejor clasificado en el torneo ganará.



Abandonar el torneo a medias

Siquieres salir en medio del torneo, pulsa el Botón **B** en la pantalla del torneo.

(Si abandonas antes de que tu personaje sea derrotado, la CPU asumirá el papel de tu personaje). Ten en cuenta que si sales del torneo, no podrás regresar.

CASA CÁPSULA

¿Qué es la Casa cápsula?

Aquí puedes ver los personajes y las películas que han aparecido en el juego, así como las repeticiones guardadas.



Enciclopedia de personajes	consulta los perfiles de los personajes y escucha sus voces. Puedes usar el gatillo izquierdo para aumentar el modelo del personaje y el gatillo derecho para reducirlo. Mueve el stick derecho para girar el modelo.
Ver vídeos	todos los videos que hayas visto durante el juego se guardan aquí, para que puedas volver a reproducirlos cuando quieras. Selecciona el video que quieras ver de la lista.
Bolas de Dragón	mira cuántas Bolas de Dragón has conseguido. Dicen que se concede un deseo a quien consigue reunir siete....
Repeticiones	accede a repeticiones guardadas al final de las batallas. Selecciona la repetición que quieras volver a ver de la lista.

En el modo Héroe se añade la opción «Editar».

Si seleccionas «Casa cápsula» mientras juegas en modo Héroe, se añadirá una opción nueva: «Editar». Seleccionala para cambiar el aspecto de tu héroe.



OPCIONES



¿Qué son las Opciones?

Selecciona tus ajustes preferidos de pantalla, sonido y mando.



Ajustes de pantalla

Vibración de pantalla	activa o desactiva la vibración de la pantalla durante la batalla. Si la desactivas, la pantalla dejará de vibrar excepto en el caso de determinados efectos.
Subtítulos	activa o desactiva los subtítulos durante la batalla.
Brillo	ajusta el brillo de la pantalla. Mueve la flecha a la derecha para que la pantalla se vea más clara y a la izquierda para que sea más oscura.

Ajustes de sonido

Música	ajusta el volumen de la música. Mueve la flecha a la derecha para subirlo y a la izquierda para bajarlo.
Efectos de sonido	ajusta el volumen de los efectos de sonido. Mueve la flecha a la derecha para subirlo y a la izquierda para bajarlo.
Voz	ajusta el volumen de las voces de los personajes. Mueve la flecha a la derecha para subirlo y a la izquierda para bajarlo.
Idioma	elige el idioma de las voces del juego.

Controles

Cambia la configuración de los botones que se usan en la batalla. Selecciona la acción que quieras modificar y pulsa el Botón START. Cuando el espacio empieza a parpadear, mueve a izquierda o derecha el stick izquierdo o pulsa izquierda o derecha en el mando D para asignar una acción distinta.



MODO ENTRENAMIENTO

¿Qué es el modo Entrenamiento?

En este modo, puedes aprender a controlar los distintos movimientos y practicar para la batalla.



Tutorial

Aprende los controles básicos de batalla mientras juegas. Pulsa el Botón BACK mientras controlas a tu personaje para avanzar a la lección siguiente. Cuando termines todas las lecciones, se añadirán otras nuevas.



Entrenamiento

Después de seleccionar a un personaje, entrénate con un adversario controlado por la CPU. Puedes seleccionar las acciones de la CPU y que los niveles de salud se rellenen automáticamente; así, podrás practicar los movimientos que más te cuesta dominar.

Configurar ajustes detallados en el menú de pausa

Selecciona «Ajustes de entrenamiento» en el menú de pausa para cambiar las acciones de la CPU, que sus indicadores se rellenen automáticamente, etc. Cuando hayas seleccionado alguna opción, puedes utilizar «Restablecer» para volver a los valores iniciales.





Namco Bandai Games America Inc. en Internet

www.namcobandaigames.com

Visite nuestra página web para obtener información sobre nuestros nuevos títulos. ¡Visite nuestro servicio de información en línea para obtener respuestas a sus preguntas más frecuentes!

¡Disponible las 24 horas los 7 días de la semana!

<http://support.namcobandaigames.com>
o llamar por teléfono al(408) 235-2222.

Para registrarse en nuestra lista de correo electrónico, visite:

www.namcoreg.com



Dolby y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.